



RANCH SORTING NATIONAL CHAMPIONSHIP

REGULAMENTO 2025



SISTEMA DE CLASSIFICAÇÃO DE HANDICAP POR NÚMERO

• PRIMEIRA CLASSIFICAÇÃO:

A primeira classificação é feita pelo comitê usando como base o questionário preenchido no Site OFICIAL RSNC e com informações das provas ABQM e Tira Bois.

• RECLASSIFICAÇÃO ANUAL:

A RSNC acompanha tanto os valores em Reais ganhos quanto os valores gastos com inscrições por cada competidor em todos os eventos sancionados. Com base nesses dados, calcula-se o índice de aproveitamento dividindo os valores ganhos pelos valores gastos em inscrições. Isso gera um índice vitória/gasto para cada competidor.

Exemplo:

- Se você ganhou o dobro do que gastou → índice = 2,0
- Se ganhou metade do que gastou → índice = 0,5

Cada índice será comparado com os de outros competidores da mesma classificação, gerando uma curva estatística (curva de sino). Dependendo de onde esse índice se encontra na curva, o competidor poderá:

- ↗ Subir 1 nível na classificação
- ↘ Descer 1 nível
- ↕ Em casos excepcionais, o ajuste poderá ser maior (para cima ou para baixo)

Exemplo prático:

- Os 10% mais altos das classificações de #3 a #8 sobem um número (#2 → #3, #3 → #4, etc.)
- Os 10% mais baixos das classificações de #3 a #9 poderão descer uma classificação

Com exceção das classificações #1, #2, os ajustes são feitos ao final de cada temporada. Isso garante tratamento justo e igualitário para todos.

- Um #1 sobe de categoria ao vencer 3 Títulos (campeão) ou acumular R\$ 1.000,00 em prêmios, o que ocorrer primeiro.
- Um #2 deixará de ser #2 ao atingir R\$ 2.000,00 caso seu índice esteja acima de 0.60 em Todas as classes combinadas, ou 3.000,00 com qualquer índice.

Tanto #1 quanto #2 poderão ser promovidos independentemente dos ganhos, se for determinado que suas habilidades superam o nível da categoria em que estão competindo.

Para competidores sem dados suficientes, o comitê de classificação se reserva ao direito de realizar a avaliação.

Todos os #3 e acima serão avaliados a cada temporada com base em seus índices. Isso busca padronizar o nível de habilidade dentro da classificação #3 e acima.

REGRAS DE RECLASSIFICAÇÃO AUTOMÁTICA

Diretrizes fundamentais:

- As classificações #1 e #2 devem ser níveis introdutórios.
- As definições dos níveis #1, #2 e #3 estão descritas para que todos compreendam que, se forem bem-sucedidos, serão automaticamente promovidos.
- Competidores podem ser reclassificados a qualquer momento, inclusive após o início da prova.

# Handicap	Ajuste Padrão	Base de Classificação
#1	Sobe ao acumular R\$ 1.000,00 em ganhos ou 3 títulos de Campeão (Soma todo o histórico do competidor).	Apenas para cavaleiros iniciantes com pouca equitação.
#2	Sobe ao acumular R\$ 2.000,00 em prêmios e ter índice 0,60 (conferir tabela abaixo) ou R\$ 3.000,00 com qualquer índice).	Para participantes iniciantes sem experiência na modalidade e não ter ultrapassado R\$ 3.000,00 em ganhos.
#3	Dentro da categoria, quem obteve os maiores índices sobe de handicap, e quem teve os menores índices desce.	
#4	Dentro da categoria, quem obteve os maiores índices sobe de handicap, e quem teve os menores índices desce.	
#5	Dentro da categoria, quem obteve os maiores índices sobe de handicap, e quem teve os menores índices desce.	
#6	Dentro da categoria, quem obteve os maiores índices sobe de handicap, e quem teve os menores índices desce.	
#7	Dentro da categoria, quem obteve os maiores índices sobe de handicap, e quem teve os menores índices desce.	
#8	Dentro da categoria, quem obteve os maiores índices sobe de handicap, e quem teve os menores índices desce.	
#9	“Quem teve os menores índices desce. Competidores ELITE referência do esporte.”	

Para ajuste anual de handicap, calcula-se o índice de aproveitamento dividindo os valores ganhos pelos valores gastos em inscrições. Isso gera um índice vitória/gasto para cada competidor.

Exemplo:

- Se você ganhou o dobro do que gastou: R\$ 4.000,00 ganhos / R\$ 2.000,00 de inscrições > índice = 2,0
- Se ganhou metade do que gastou: R\$ 500,00 ganhos / R\$ 1.000,00 de inscrições > índice = 0,5

Exemplo prático:

- Os 10% mais altos das classificações de #3 a #8 sobem um número (#3 > #4, #4 > #5, etc)
- Os 10% mais baixos das classificações de #3 a #9 poderão descer uma classificação.

CATEGORIAS DE RANCH SORTING RSNC

platinum	All Levels (LIVRE) OPEN (minimo #5) #13 Handicap
ouro	#12 Handicap #11 Handicap #10 Handicap #9 Handicap
prata	#8 Handicap #7 Handicap #6 Handicap
bronze	#5 Handicap #4 handicap #3 handicap Masters #10 Handicap #12/#3 Handicap (limite de Handicap #3 de um competidor) #11/#2 Handicap (limite de Handicap #2 de um competidor)
Opcionais	Iniciantes #2 (opção de 5 bois numerados) Jovem soma #10 Handicap Western Heritage All Levels (Passo e trote/galope somente defesa) #11/#4 Sorter (Um competidor até #4 ou menos Buscando) #11/#4 Gate (Um competidor até #4 ou menos na porteira)

*Categoria Master: Para competidores com 50 anos ou mais.

*Categoria Jovem: até 12 anos.

CATEGORIAS OBRIGATÓRIAS:

TODA PROVA É OBRIGATORIO: _____

1 Platinum

1 Bronze

PROVA COM 3 CATEGORIAS OBRIGATORIO: _____

1 Platinum

1 Prata

1 Bronze

PROVA COM MAIS DE 3 CATEGORIAS OBRIGATORIO MINIMO: _____

1 Platinum

1 Ouro

1 Prata

1 Bronze

INSCRIÇÕES E NÚMERO DE VOLTAS

Sistema Escolha e Sorteio

O sistema escolha e sorteio foi criado para facilitar a participação de novos competidores e promover interação com outros cavaleiros.

- Todas as categorias da RSNC têm limite máximo de 10 passadas por competidor nas provas oficializadas e total de 6 nos Eventos Oficiais.
- É obrigatório fazer no mínimo 2 passadas no sorteio, sendo as demais por escolha ou sorteio.
- O competidor pode colocar todas suas passadas no Sorteio.
 - Mesma dupla pode competir juntas apenas 1 vez por Categoria, exceto: Sorteio automático. Neste caso todas passadas concorrem a premiação.
- O organizador de provas oficializadas pode optar por disponibilizar passadas avulsas ou somente pacote fechado, desde que não ultrapasse o limite de 10 passadas por categoria.

Sistema de Classificatórias

- Sistema de Rounds Padrão para Todos eventos Oficiais e Oficializados da RSNC.
- Todas as classes RSNC são progressivas (ou seja, é necessário apartar ao menos 1 boi por volta para avançar para próximo Round).
- Equipes que não apartarem nenhum boi são consideradas "SAT".
- Todas as finais terão a ordem de entrada definida por sorteio, podendo ser feito por meio eletrônico ou manual, a critério do produtor.

Resultado é Somatoria de todas Passadas(rounds)

1º Round - Eliminatórias	2º Round - Eliminatórias	3º Round - Eliminatórias	FINAL
1 a 50 Passadas	-	-	10 Passadas
51 a 100 Passadas	20 Passadas	-	10 Passadas
101 a 150 Passadas	30 Passadas	-	10 Passadas
151 a 200 Passadas	40 Passadas	-	10 Passadas
201 a 250 Passadas	50 Passadas	-	10 Passadas
251 a 300 Passadas	60 Passadas	20 Passadas	10 Passadas
301 a 350 Passadas	70 Passadas	20 Passadas	10 Passadas
351 a 400 Passadas	80 Passadas	20 Passadas	10 Passadas
401 a 450 Passadas	90 Passadas	20 Passadas	10 Passadas
451 a 500 Passadas	100 Passadas	20 Passadas	10 Passadas
501 a 550 Passadas	110 Passadas	30 Passadas	10 Passadas
551 a 600 Passadas	120 Passadas	30 Passadas	10 Passadas
601 a 650 Passadas	130 Passadas	30 Passadas	10 Passadas
651 a 700 Passadas	140 Passadas	30 Passadas	10 Passadas
701 a 750 Passadas	150 Passadas	30 Passadas	10 Passadas
751 a 800 Passadas	160 Passadas	40 Passadas	10 Passadas
801 a 850 Passadas	170 Passadas	40 Passadas	10 Passadas
851 a 900 Passadas	180 Passadas	40 Passadas	10 Passadas
901 a 950 Passadas	190 Passadas	40 Passadas	10 Passadas

INSCRIÇÕES E NÚMERO DE VOLTAS

Sistema Escolha e Sorteio

O sistema escolha e sorteio foi criado para facilitar a participação de novos competidores e promover interação com outros cavaleiros.

- Todas as categorias da RSNC têm limite máximo de 10 passadas por competidor nas provas oficializadas e total de 6 nos Eventos Oficiais.
- É obrigatório fazer no mínimo 2 passadas no sorteio, sendo as demais por escolha ou sorteio.
- O competidor pode colocar todas suas passadas no Sorteio.
 - Mesma dupla pode competir juntas apenas 1 vez por Categoria, exceto: Sorteio automático. Neste caso todas passadas concorrem a premiação.
- O organizador de provas oficializadas pode optar por disponibilizar passadas avulsas ou somente pacote fechado, desde que não ultrapasse o limite de 10 passadas por categoria.

Sistema de Classificatórias

- Sistema de Rounds Padrão para Todos eventos Oficiais e Oficializados da RSNC.
- Todas as classes RSNC são progressivas (ou seja, é necessário apartar ao menos 1 boi por volta para avançar para próximo Round).
- Equipes que não apartarem nenhum boi são consideradas "SAT".
- Todas as finais terão a ordem de entrada definida por sorteio, podendo ser feito por meio eletrônico ou manual, a critério do produtor.

Resultado é Somatoria de todas Passadas(rounds)

1° Round - Eliminatórias	2° Round - Eliminatórias	3° Round - Eliminatórias	FINAL
1 a 50 Passadas	-	-	10 Passadas
51 a 100 Passadas	20 Passadas	-	10 Passadas
101 a 150 Passadas	30 Passadas	-	10 Passadas
151 a 200 Passadas	40 Passadas	-	10 Passadas
201 a 250 Passadas	50 Passadas	-	10 Passadas
251 a 300 Passadas	60 Passadas	20 Passadas	10 Passadas
301 a 350 Passadas	70 Passadas	20 Passadas	10 Passadas
351 a 400 Passadas	80 Passadas	20 Passadas	10 Passadas
401 a 450 Passadas	90 Passadas	20 Passadas	10 Passadas
451 a 500 Passadas	100 Passadas	20 Passadas	10 Passadas
501 a 550 Passadas	110 Passadas	30 Passadas	10 Passadas
551 a 600 Passadas	120 Passadas	30 Passadas	10 Passadas
601 a 650 Passadas	130 Passadas	30 Passadas	10 Passadas
651 a 700 Passadas	140 Passadas	30 Passadas	10 Passadas
701 a 750 Passadas	150 Passadas	30 Passadas	10 Passadas
751 a 800 Passadas	160 Passadas	40 Passadas	10 Passadas
801 a 850 Passadas	170 Passadas	40 Passadas	10 Passadas
851 a 900 Passadas	180 Passadas	40 Passadas	10 Passadas
901 a 950 Passadas	190 Passadas	40 Passadas	10 Passadas
951 ou mais	200 Passadas	40 Passadas	10 Passadas

Sistema de HAND-TIME

O sistema de HAND-TIME da RSNC se aplica a todos os eventos sancionados com bois Xucros ou onde o Organizador optar por usar esse sistema.

Como funciona:

Cada ponto que a equipe estiver abaixo do número máximo permitido da categoria dará 1 segundo adicional para apartar. Esse tempo adicional será subtraído do tempo final da equipe no julgamento oficial.

Exemplos:

- Equipe #10 competindo em uma classe All Levels Handicap (#18):
 - Diferença: $18 - 10 = 8$ → recebem 8 segundos a mais
 - Se separarem 10 bois em 63 segundos → tempo oficial: $63 - 8 = 55$ segundos
- Equipe #9 competindo na classe #13 Handicap:
 - Diferença: $13 - 9 = 4$ segundos extras
 - Separaram 8 bois em 56 segundos → tempo oficial: $56 - 4 = 52$ segundos

Esse sistema equilibra a disputa entre equipes com classificações diferentes.

Sistema Divisão de Premiações

O organizador da Prova fica responsável por definir o PAYBACK de premiação, desde que seja superior a 50% do arrecadado. Ficando aberto optar por premiações garantidas. Obrigatório seguir Tabela de distribuição de premiação conforme imagem abaixo:

Tabela Divisão de Premiação

Nº Passadas	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º
1 a 15	100%									
16 a 30	60%	40%								
31 a 45	50%	30%	20%							
45 a 60	40%	30%	20%	10%						
61 a 75	34%	27%	20%	10%	9%					
76 a 100	32%	24%	17%	10%	9%	8%				
101 a 150	28%	22%	17%	10%	9%	8%	6%			
151 a 200	26%	22%	14%	10%	9%	8%	6%	5%		
201 a 250	26%	19%	13%	10%	9%	8%	6%	5%	4%	
251 acima	25%	18%	13%	10%	8,5%	7%	6%	5%	4%	3,5%

CLASSIFICAÇÃO PARA O MUNDIAL

Para se classificar ao Mundial RSNC, o competidor deve:

- Ter participado em pelo menos 5 etapas de provas Sancionadas + obrigatoriamente o Nacional.
- Estar em dia com a filiação RSNC
- Ser campeão nas categorias Seleccionadas pela Diretoria da RSNC no ano Vigente.

TIPOS DE ASSOCIAÇÃO

Tipo de Associação - UNICA

Valor – R\$ 200,00

Benefícios - Válido para temporada vigente (JANEIRO A DEZEMBRO).

Permite competir, ganhar prêmios e se classificar para eventos nacionais e internacionais.



REGRAS GERAIS DA MODALIDADE E DE CONDUTA

DIREITO DE RECUSA DE SERVIÇO E RETIRADA DE EQUIPE

A RSNC reserva-se o direito de recusar serviço ou retirar qualquer competidor ou equipe do evento por má conduta, conflito com a organização ou outras disputas que não possam ser resolvidas antes do início do evento.

INFRAÇÕES GRAVES DE ASSOCIAÇÃO

- Discussões ou brigas na arena ou nas dependências do evento;
- Mau manejo do gado;
- Falsificação de classificação;
- Tentativa de manipular, ameaçar, subornar, influenciar ou assediar qualquer oficial da RSNC, dentro ou fora da arena;
- Conversar com o juiz enquanto a prova estiver em andamento;
- Qualquer atitude de ameaça, assédio, intimidação ou agressão física contra oficiais, espectadores, representantes ou outros competidores da RSNC.

PENALIDADES POR INFRAÇÕES DOS MEMBROS

Competidores envolvidos em tentativa de fraude, assédio ou manipulação de oficiais serão automaticamente desclassificados, perderão a taxa de inscrição e poderão ser proibidos de competir em eventos futuros, a critério da RSNC.

Se um competidor mentir sobre sua classificação e isso resultar em premiação, seu número será imediatamente ajustado para cima, com validade mínima de um ano. Isso também se aplica a qualquer competidor que forneça informações falsas em nome de outro.

ESPÍRITO ESPORTIVO DOS MEMBROS

A RSNC reserva-se o direito de desclassificar qualquer competidor que não demonstre conduta esportiva, razoável ou profissional. Em casos assim, todas as taxas serão perdidas.

DÍVIDAS DE MEMBROS

Competidor inadimplente em qualquer etapa da RSNC fica proibido de competir até quitar os débitos. Sem possibilidade de restituição de anuidade ou outras taxas.

AUTORIZAÇÃO DE IMAGEM E VÍDEO

Ao pagar sua associação ou inscrever-se em eventos da RSNC, os competidores concedem autorização irrevogável de uso de imagem e som, sem necessidade de pagamento ou aviso adicional. As gravações poderão ser editadas, exibidas, publicadas e distribuídas livremente para fins promocionais e educacionais, sem limite geográfico. Não há direito a revisão ou compensação.

REGRAS DE RANCH SORTING

DIREITO DE RECUSA DE SERVIÇO E RETIRADA DE EQUIPE

ESTRUTURA BÁSICA

- A modalidade tradicional é com 2 cavaleiros, 10 bois numerados de 0 a 9 e 1 boi sem número, totalizando 11 cabeças.
- O produtor pode adicionar mais 1 boi sem número.
- A prova inicia com os cavaleiros do lado oposto da linha de largada.
- Ao cruzar o focinho do primeiro cavalo a linha de largada inicia o tempo, e o número do primeiro boi a ser separado é anunciado.

ORDEM DE SEPARAÇÃO

- A separação segue em ordem crescente a partir do número anunciado.
- Se dois bois cruzarem a linha juntos, vale a ordem do focinho que cruzar primeiro.
- Só é considerado válido o boi que cruzar completamente a linha.
- Se parte de um boi errado começar a cruzar a linha: desclassificação por “no time”
- Se parte de um boi certo cruzar e voltar: também é considerado “no time”

3.2.3 FALTAS

- Se qualquer parte de um boi cruzar fora da ordem → desclassificação
- Se um boi já separado cruzar de volta a linha → desclassificação
- O 10º boi deve cruzar completamente antes que o boi sem número possa cruzar; caso contrário, será no time

ORIENTAÇÕES PARA CLASSES RANCH HAND

Essas classes valorizam as habilidades distintas de dois conjuntos cavaleiro/cavalo:

Funções:

- Cavalo da porteira: segura o rebanho e impede bois errados
- Cavalo do Aparte: entra no rebanho, identifica e separa os bois na ordem correta

Restrição de ações:

O cavalo da porteira:

- Só pode fazer movimentos defensivos
- Não pode agir de forma agressiva sobre o boi correto
- Pode ser agressivo com os demais bois
- Não pode virar em direção ao boi correto para empurrá-lo

Sorting Western Heritage

Criada para aprimorar a leitura de gado e atrair competidores que preferam uma abordagem mais técnica e controlada.

É ideal para quem se destaca no manejo calmo e preciso dos animais.

REGULAMENTO 2025

Aplica-se todas as regras padrão da RSNC, com duas exceções:

1. Restrição de Velocidade

- O cavaleiro que aparta só pode trotar ou andar.
- Se ele galopar após mais de 1 passada, será desclassificado, exceto se for para impedir um boi errado de passar (ação defensiva).
- O cavaleiro do Gate pode galopar para proteger a porteira, mas não pode galopar para dentro do rebanho.

2. Comunicação Verbal

- Sons verbais direcionados ao gado são proibidos.
- São permitidos: assobios, sons com a boca (chios, estalos), bater as pernas ou chaparreiras.
- Gritar para o gado = desclassificação
- Comunicação com o parceiro é permitida.
- Apitos artificiais não são permitidos.

DESISTÊNCIA E SUBSTITUIÇÃO DE COMPETIDOR

- Apenas em caso de imprevistos graves com o competidor, familiares ou cavalo, o produtor pode retirar a equipe e reembolsar a taxa de inscrição.
- Em hipótese alguma, o competidor pode usar a taxa de inscrição de outro competidor.

SANÇÃO DE EVENTOS RSNC EVENTOS SANÇÃO CINCH RSNC

APROVAÇÃO

Para que um evento seja considerado sancionado pela RSNC, ele deve:

- Ser registrado no calendário oficial da associação
- Ser aprovado pela RSNC

Responsabilidade do Produtor

- O descumprimento das regras pode resultar na perda da sanção de eventos futuros, incluindo eventos já aprovados ou pendentes de aprovação.

Responsabilidade

- O competidor é responsável por qualquer incidente ou acidente que possa ocorrer durante o evento.
- O produtor deve ter ambulância em todo período do evento.

Estatuto da RSNC

Todos os eventos sancionados devem cumprir o regimento interno e regras oficiais da associação.

Termo de Responsabilidade

Tanto a RSNC quanto o produtor podem exigir que o competidor (ou seu responsável legal, se for menor de idade) assine um Termo de Responsabilidade, isentando a organização por lesões ocorridas durante a competição.

CÓDIGO DE ÉTICA E CONDUTA DA RSNC

Unidos pelo esporte, pelos valores e pelo respeito.

A RSNC é uma organização composta por cidadãos que valorizam:

- A liberdade de competir com seus cavalos
- O companheirismo e o respeito mútuo, independentemente de raça, religião ou política

A maioria compete por:

- Diversão
- Superar desafios pessoais
- Melhorar o desempenho com seus cavalos

Estes são os princípios que sustentam o código de conduta da RSNC:

NÃO SERÃO TOLERADOS:

- Linguagem ofensiva
- Conduta antidesportiva ou agressiva
- Assédio sexual
- Competidores sob excesso de álcool e efeito de drogas

Conduta antidesportiva inclui:

ameaças, assédio, intimidação ou agressão física ou verbal a qualquer:

- Oficial (Estritamente proibido tratamento ofensivo aos juízes e locutores)
- Espectador
- Representante
- Outro competidor

Princípios da RSNC:

- Pratique a regra de ouro: trate os outros como gostaria de ser tratado
- Entenda que:
 - Nem sempre você vai vencer
 - Nem sempre o juiz ou o gado estarão a seu favor
 - O erro pode ser seu, do parceiro ou da vaca
 - Aceite as decisões dos juízes com respeito
 - Apresente reclamações de forma educada e formal
 - Trate a equipe da RSNC com cortesia e respeito

A linguagem ofensiva ou ameaças serão inadmissíveis sob qualquer circunstância.

REGULAMENTO 2025

Valorização do estilo de vida western

- Todos os animais devem ser tratados com dignidade e respeito
- Cavalos e gado merecem manejo humano e consciente

Expectativa dos Produtores

- Produzir eventos com profissionalismo e respeito
- Não criticar outros produtores
- Não promover disputas entre eventos RSNC

Estamos todos defendendo a mesma marca. A excelência de um evento deve servir de exemplo e inspiração, e não de confronto.

CONSEQUÊNCIA

Qualquer indivíduo que viole o código de ética e conduta estará sujeito a:

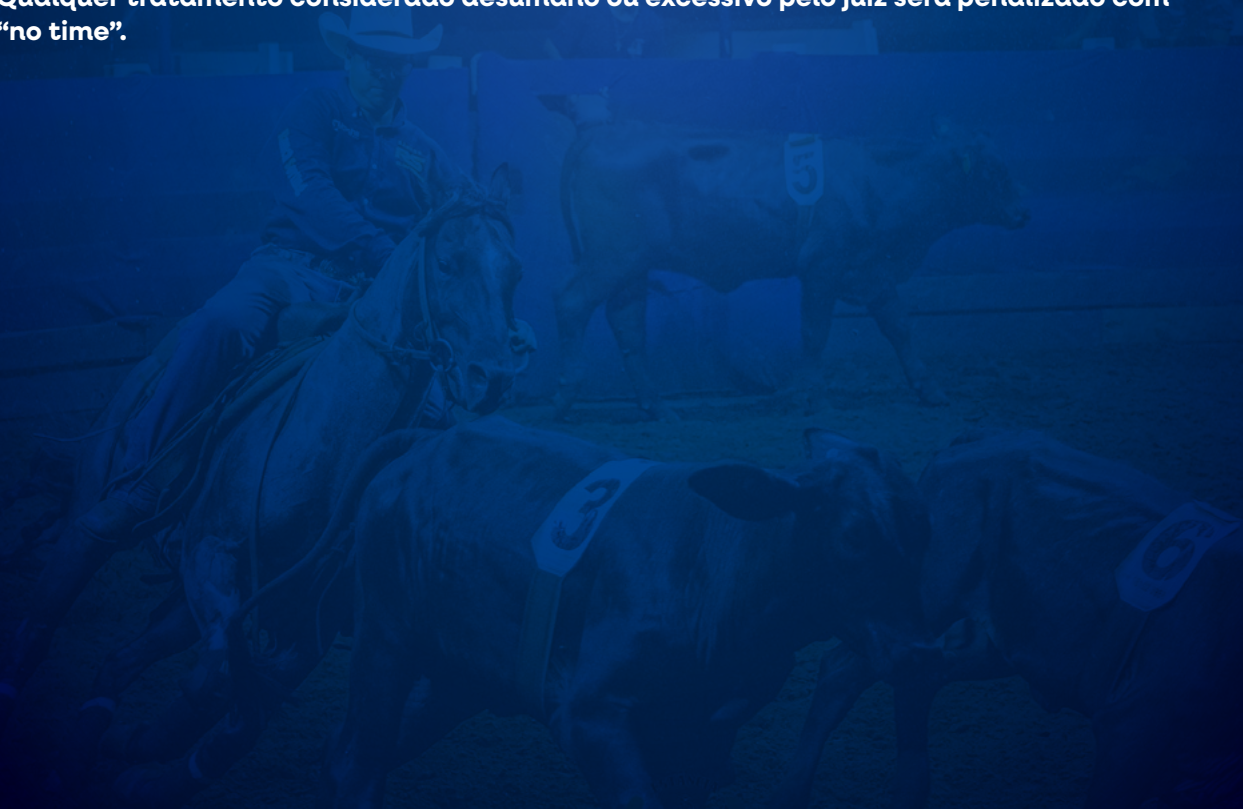
- Multas
- Suspensão
- Expulsão da associação

CONDUTA AGRESSIVA OU PERIGOSA

Cavaleiros que demonstram comportamento desnecessariamente agressivo com o gado serão imediatamente desclassificados. Isso inclui:

- Forçar o gado contra as cercas ou painéis sem rota de fuga
- Agressão física ao gado

Qualquer tratamento considerado desumano ou excessivo pelo juiz será penalizado com “no time”.



5.6 CONDOTA ANTIDESPORATIVA

A equipe será desclassificada se for constatada qualquer forma de conduta inadequada, incluindo:

- Palavrões ou xingamentos
- Uso de reios, chicotes, romal ou qualquer atitude que possa ser considerada agressão física ao animal, independente de intenção.
- Gritaria desrespeitosa com juízes, organizadores ou outros competidores
- Julgamento questionado de forma agressiva

O respeito mútuo é pilar essencial da RSNC.

FALHAS TÉCNICAS

Se houver falha técnica por parte dos equipamentos ou juiz.

- A equipe poderá repetir a rodada, COM NOVO SORTEIO
- A decisão será tomada imediatamente pelo juiz
- A repetição será concedida apenas se não houver responsabilidade da equipe

AUXÍLIO EXTERNO

Qualquer ajuda proveniente de fora da pista será considerada vantagem indevida e resultará em:

- Desclassificação da equipe
- Potencial advertência ou suspensão do infrator

EM CASO DE QUEDA

Se um cavaleiro cair do cavalo durante a execução da prova, permitido o parceiro Continuar:

- A equipe será desclassificada caso o juiz identifique que houve interferência do competidor não montado na ação dos bois.
- Caso competidor monte novamente, pode dar sequência a passada.

EQUIPAMENTO INADEQUADO

Uso de equipamentos não permitidos resultará em:

- Desclassificação automática
- Possível advertência formal

Fica a cargo do juiz da prova proibir o uso de qualquer equipamento que julgue prejudicial ao animal.

CAVALO INAPTO OU EM RISCO

- Cavalo mancando, desorientado ou em sofrimento aparente será removido da prova, e a equipe será desclassificada.
- O juiz tem autoridade final para interromper a prova por segurança do animal.

DIRETRIZES PARA JUÍZES

Esta seção estabelece os critérios de conduta, autoridade e procedimento para os juízes responsáveis por conduzir eventos sancionados pela RSNC.

AUTORIDADE DO JUÍZ

O juiz é a máxima autoridade dentro da pista durante a execução das baterias de Ranch Sorting. Suas decisões são finais e inquestionáveis.

O juiz tem autoridade para:

- Tomar decisões imediatas de desclassificação
- Determinar se houve conduta antidesportiva, uso indevido de cavalo ou gado, ou violação de regras
- Conceder ou negar repetição de volta em caso de erro externo
- Avaliar o estado físico do cavalo, podendo retirá-lo por motivo de segurança

EQUIPAMENTOS DO JUÍZ

O juiz deve estar equipado com:

- Cronômetro reserva, caso o oficial do tempo tenha problemas técnicos
- Cópia impressa ou digital atualizada do regulamento RSNC
- Apito ou sinal sonoro secundário, se necessário

REGRAS DE CONDUTA DO JUÍZ

O juiz deve:

- Manter postura neutra e profissional
- Não interagir verbalmente com competidores durante a passada
- Não demonstrar favoritismo ou reações emocionais
- Não utilizar celular enquanto julga uma volta
- Estar presente desde o início da competição até o última passada.
- Orientar o competidor que esteja usando equipamentos inadequados ou traje, antes do início da passada.

CRITÉRIOS DE JULGAMENTO

• Troca de bois:

O juiz poderá trocar a qualquer momento um boi que considere impróprio, dupla em pista não terá direito a nova passada.

• Considerado Bois impróprios:

Bois Cegos (No meio do rebanho destaca-se um boi agitado que não se aquieta e anda de um lado para o outro), mancando, sangrando ou que apresente risco aos envolvidos.

ERROS DE BATERIA

O juiz deve determinar se uma passada deverá ser repetida nos seguintes casos:

A. Erro da Fotocélula

- Se houver falha técnica evidente e sem alternativa de tempo válido

B. Interferência externa

- Entrada de pessoa, animal ou objeto na pista durante a volta
- Gado com problema físico evidente

RECURSOS, QUESTIONAMENTOS E REVISÕES

- Qualquer recurso ou reclamação contra decisão do juiz deve ser feito com respeito e fora da pista
- Apenas o cavaleiro diretamente envolvido na volta poderá apresentar questionamento
- Não serão aceitos protestos verbais durante a execução da prova
- O Juiz da prova pode solicitar revisão a qualquer momento
- O competidor pode solicitar revisão única e exclusivamente da sua passada até o final da bateria Vigente.
- Em hipótese alguma outro competidor pode solicitar revisão de uma passada que não seja a sua.

• Caso haja insistência ou conduta agressiva, o juiz poderá expulsar o competidor do evento.

CAPACETES E CHAPÉUS

Capacete de Segurança

- O uso de capacete de equitação é opcional, mas altamente recomendado, especialmente para menores de 18 anos.
- Nenhum cavaleiro será penalizado por optar por competir de capacete.

VESTUÁRIO DO COMPETIDOR EM PROVAS OFICIAIS

Todos os competidores devem apresentar-se com traje adequado ao estilo western, incluindo:

Obrigatórios:

- Chapéu
- Calça
- Camisa de manga longa
- Botas de montaria

Recomendado, mas não obrigatório:

- Cinto
- Lenço

Proibido:

- Bermudas
- Calçados abertos ou tênis
- Camisetas de manga curta ou regata
- Roupas com mensagens ofensivas

O juiz pode impedir a entrada na pista de competidores que não cumprirem o código de vestuário mínimo.

EQUIPAMENTO DO CAVALO

Estado físico e preparo

- O cavalo deve apresentar-se limpo, saudável e devidamente encilhado
- Equipamentos mal ajustados, ferros soltos ou arreamentos danificados poderão resultar na impedimento de participação

Montaria segura

- O cavaleiro deve demonstrar controle absoluto sobre seu cavalo
- Cavalos que apresentem comportamento perigoso ou descontrole podem ser retirados da pista pelo juiz

MONTARIA DUPLA / CAVALO COMPARTILHADO

- Dois ou mais competidores podem montar com o mesmo cavalo em diferentes baterias, desde que:
- Não estejam em sequência imediata
- Haja tempo suficiente para descanso e troca de equipamento, se necessário

O bem-estar do cavalo deve ser sempre priorizado. Caso contrário, o juiz poderá impedir a reutilização imediata.

CAVALO SANGRANDO OU MANCO

Se o cavalo:

- Apresentar sinais visíveis de sangramento, feridas abertas ou estiver mancando, mesmo que discretamente

→ o juiz poderá:

- Impedir a entrada na pista
- Solicitar substituição imediata do animal
- Encaminhar o caso para avaliação veterinária, se necessário

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Os rankings podem ser consultados no site oficial RSNC.COM.BR
- Mudanças de classificação ocorrem duas vezes por ano ou por decisão extraordinária da diretoria

DISPOSIÇÕES GERAIS.

ALTERAÇÕES E ATUALIZAÇÕES DE REGRAS

- A RSNC se reserva o direito de alterar ou revisar este regulamento a qualquer momento
- Alterações entrarão em vigor assim que publicadas no site oficial.
- Compete ao competidor manter-se atualizado das mudanças

Em caso de conflito entre versões de regulamento, a versão mais recente sempre prevalecerá.

DECISÕES FINAIS

- Em qualquer disputa, interpretação de regra ou situação não prevista, a decisão final caberá à Diretoria da RSNC
- O bom senso, o espírito esportivo e a integridade da competição serão sempre os critérios orientadores

DECLARAÇÃO FINAL

A RSNC existe para promover um esporte inclusivo, divertido, seguro e respeitoso para todos os competidores.

Ao inscrever-se e participar de qualquer evento RSNC, o competidor:

- Declara estar de acordo com este regulamento
- Compromete-se a manter conduta ética e esportiva
- Autoriza o uso de sua imagem e dados para fins esportivos e promocionais



Siga a
RSNC Brasil
no Instagram



RANCH SORTING NATIONAL CHAMPIONSHIP

www.rsn.com.br